Meža izziņas spēļu konkurss „Latvijas meža daudzveidība, iespējas!"

NOLIKUMS

1. Mērķis

1. Pilnveidot dalībnieku zināšanas un veicinātu izpratni par meža nozares aktuālajām norisēm.
2. Veicināt meža nozares un Latvijas dabas izzināšanu caur jaunrades darbiem.
3. Sekmēt dalībnieku izpratni par vidi un tās problēmām.

2. Organizatori

4. Meža izziņas spēļu konkursu rīko Vides izglītības centrs. Konkursa nodrošināšanai Vides izglītības centrs piesaista sadarbības partnerus un atbalstītājus.

3. Dalībnieki

5. Meža izziņas spēļu konkursā „ **Latvijas meža daudzveidība, iespējas**!" (turpmāk – konkurss) piedalās Latvijas interešu, vispārējās, speciālās un profesionālās izglītības iestāžu (turpmāk – izglītības iestāde) audzēkņu komandas. Katrā komandā 1-5 dalībnieki.

4. Konkursa norises vieta un laiks

6. Konkurss notiek divās kārtās.
7. Pirmajā kārtā dalībnieki darbus iesniedz elektroniski, izmantojot vietni www.mezsizaugsmei.lv, līdz 2026. gada 08. martam (ieskaitot) un tos izvērtē žūrija. E-pastā iesūtītie pieteikumi netiks vērtēti.
8. Otrajā, klātienes kārtā tiek uzaicināti labāko spēļu autori. Klātienes kārta notiek **2026. gada 28. martā** plkst. 11.00 Rīgā. Norises vieta tiks precizēta ne vēlāk kā mēnesi pirms klātienes kārtas.

5. Konkursa noteikumi

9. Dalībnieki patstāvīgi rada izziņas spēli par tēmu „**Latvijas meža daudzveidība, iespējas**".
10. Spēles var būt dažāda veida pēc satura un formas – galda, simulācijas, piedzīvojumu, lomu spēles, datorspēles u.c.
11. Spēlēm jābūt vērstai uz meža izzināšanu – spēles dalībnieks, to spēlējot, uzzina kaut ko jaunu par mežu, izzinot mežu un ar mežu saistītās nozares un procesus tajos.

6. Pieteikšanās

12. Līdz 2026. gada 08. martam (ieskaitot) elektroniski jāaizpilda pieteikuma anketa vietnē www.mezsizaugsmei.lv un jāaugšupielādē elektroniski detalizētus spēles noteikumus atbilstoši pielikumam.
13. Pieteikuma anketā iesniedzamas šādas ziņas: spēles nosaukums, pārstāvētā(-s) izglītības iestāde(-s), skolotāja/konsultanta vārds un uzvārds, e-pasts, telefona numurs, spēles autora(-u) vārds, uzvārds, klase, e-pasts, īss spēles noteikumu apraksts, spēlētāju skaits, spēles ilgums, izmantotie avoti.
14. Jautājumus par pieteikšanos sūtīt uz e-pastu konkurss@mezsizaugsmei.lv.

7. Konkursa žūrija un vērtēšana

Apstiprināts 2025. gada 29. aprīlī, Vides izglītības centrs
Precizēts 13.11.2025.

15. Konkursu vērtē Vides izglītības centra izveidota un apstiprināta žūrija.

16. Spēļu vērtēšanas kritēriji:
    16.1. idejas oriģinalitāte un aktualitāte;
    16.2. izziņas vērtība un meža izziņas saturs;
    16.3. noteikumu skaidrība, apraksta kvalitāte;
    16.4. spēles pasniegšana un izspēle.

8. Apbalvošana

17. Dalībnieki saņem pateicības par piedalīšanos. Laureāti saņem diplomus un balvas.
18. Dalībnieki sacenšas trīs vecumu kategorijās: 1.-6. klase, 7.-9. klase, 10-12. klase, tai skaitā 1.-4. kurss. Ja komandā ir dalībnieki no dažādām vecumu grupām, spēli vērtē vecākajā grupā.
19. Atbilstoši žūrijas vērtējumam labākā spēle var tikt arī tipogrāfiski izdota. Izdotā spēle tiktu izmantota tikai reprezentatīviem – ne komerciāliem nolūkiem.

9. Personas datu aizsardzība

20. Piesakoties konkursam, dalībnieki piekrīt, ka viņu sniegtie personas dati (informācijā, ko dalībnieki ir norādījuši par sevi un iesniegtie vizuālie materiāli) tiek apstrādāti ar mērķi nodrošināt konkursa rīkošanu.
21. Konkursa organizatori apliecina, ka saņemtie personas dati netiks nodoti trešajam pusēm un tiks apstrādāti saskaņā ar piemērojamo normatīvo aktu prasībām.
22. Iesūtot pieteikumu, dalībnieks piekrīt, ka pasākumā uzņemtie foto kopā ar konkursa laureātu sarakstu var tikt publicēti plašsaziņas līdzekļos, tai skaitā, bet ne tikai mājas lapā www.mezsizaugsmei.lv.
23. Savu piekrišanu personas datu apstrādei un līdz ar to savu dalību šajā konkursā dalībnieks var atsaukt jebkurā brīdī, rakstot uz konkurss@mezsizaugsmei.lv.

10. Citi noteikumi

24. Skolotājs, konsultants, pavadošais vecāks ir atbildīgs par nepilngadīgo konkursa dalībnieku nokļūšanu un dalību konkursa klātienes kārtā, sabiedrībā pieņemto uzvedības normas ievērošanu, kā arī drošības un veselības saglabāšanu ceļā uz konkursu un konkursa laikā.
25. Iesniedzot meža izziņas spēli konkursam, autori garantē, ka darbs ir autora jaunrades produkts, un uzņemas visu atbildību par zaudējumiem, kas var rasties konkursa organizatoriem vai trešajām personām, ja kāda persona ceļ pretenzijas par darba autortiesībām un izmantošanu.

Konkursa nolikums apstiprināts 2025. gada 29. aprīlī; precizēts 2025. gada 13. novembrī.

1. pielikums
Meža izziņas spēļu konkursa „ Latvijas meža daudzveidība, iespējas!"
NOLIKUMAM

DETALIZĒTI SPĒLES NOTEIKUMI

(pēc nepieciešamības pievieno atsevišķu datni, atbilstoši nosaucot – *speles_nosaukums_noteikumi*):

1.1. Izmantotās literatūras avoti un attēlu resursu autori.

1.2. Jautājumi, atbildes, attēli, lomu kartītes u.c. spēlei nepieciešamie materiāli. Jautājumu/atbilžu tekstus var iesniegt teksta veidā, pievienojot oriģinālās kartītes skanētu vai fotografētu attēlu paraugam, kurus var pievienot arī atsevišķā(-s) datnē(-s) atbilstoši nosaucot, piem., *speles_nosaukums_jaut-atbildes.docx; speles_nosaukums_jaut-kartite.jpg*)

1.3. Minētos materiālus var pievienot atsevišķās datnēs:

1.3.1. kuru formāti: .docx, .doc, .pdf, .jpg, jpeg, .ppt, .pptx;

1.3.2. maksimālais datnes izmērs 10 MB;

1.3.3. datnes nosaukumā jānorāda spēles nosaukums un datnes saturs, piemēram, *Meza_detektivs_laukums.docx; Meza_detektivs_noteikumi.docx*.

Apstiprināts 2025. gada 29. aprīlī, Vides izglītības centrs
Precizēts 13.11.2025.